

Brainsonic Event s'appuie essentiellement sur deux briques techniques développées et maintenues par nos propres équipes qui constituent les fonctions « cœur » d'une diffusion d'événement.

- **Event Engine** fournit l'interface de connexion et la page Web permettant d'assister à l'événement à distance, en direct et à la demande. Incluant la diffusion du flux (audio/vidéo).
- **Live Timeline** fournit l'interface de réception et le champ de soumission des questions et discussions contextuels à l'événement en direct.

Ces deux applications constituant le « cœur » du dispositif en ligne, le calcul de leur taux de disponibilité en direct (Tx) inclus : le nombre d'utilisateur concurrents moyen (U_c), le nombre d'utilisateurs impactés (U_i), la durée de l'événement (D_e), la durée de l'incident (D_i).

Ce taux est calculé comme suit : $Tx = U_i / U_c \times D_i / D_e$

En outre, dans certains cas, Brainsonic Event peut s'appuyer sur des plateformes tierces pour l'organisation d'événements plus complexes. Ces plateformes sont principalement des applications de gestion d'événement (inscription, accueil physique, multiples sessions, agenda, ...) Les organisateurs sont parties-prenantes de la décision d'y faire appel.